1. **PRESENTATION DE LA PROBLEMATIQUE ET DU CONTEXTE**
   1. Structure du document
2. **PROPOSITION D’INDICATEUR DE L’ETAT DE LA PORTE *NOM****\_\_\_\_*
   1. Etat du marché
   2. Proposition personnelle d’un prototype
      1. Fonctionnalités et contraintes
   3. Hardware & Software
      1. Composants utilisés
      2. Choix technologiques (en les justifiant)
3. **DEVELOPPEMENT DU PROTOTYPE**
   1. Les versions du prototype
   2. Etape 1 : Installation du matériel
   3. Etape 2 : Programmation de l’Arduino
   4. Etape 3 : Connexion au serveur Web
      1. Base de données
      2. Sécurité
   5. Etape 4 : Application mobile (Android)
4. **GESTION DE PROJET**
   1. Planning à priori et à posteriori
   2. Sources de code
   3. Tests
5. **CONCLUSION**
   1. Bilan personnel
   2. Perspective d’évolution de *NOM\_\_\_\_*
6. **BIBLIOGRAPHIE – WEBOGRAPHIE**
7. **REFERENCES DE FIGURES ET TABLES**
8. **GLOSSAIRE**
9. **ANNEXES**

Annexe 1.- Script SQL de la base de données

Annexe 2.- Cahier des charges

Annexe 3.- Manuel du programmeur

Annexe 4.- Manuel de l’utilisateur

*Carlos Alberto RAYA VACA*

**I.- PRESENTATION DE LA PROBLEMATIQUE ET DU CONTEXTE**

Mettre en phrase les objectifs et le public visé

* 1. Structure du document

Comment se compose ce document ce que je vais expliquer d’abord et après.

**II.- PROPOSITION D’INDICATEUR DE L’ETAT DE LA PORTE *NOM****\_\_\_\_*

2.1 Etat du marché

2.2 Proposition personnelle d’un prototype

2.2.1 Fonctionnalités et contraintes

2.3 Hardware & Software

2.3.1.- Composants utilisés

2.3.2.- Choix technologiques (en les justifiant)

**III.- DEVELOPPEMENT DU PROTOTYPE**

3.1.- Etape 1 : Installation du matériel

3.2.- Etape 2 : Programmation de l’Arduino

3.3.- Etape 3 : Connexion au serveur Web

3.3.1- Base de données

3.3.2.- Sécurité

3.4.- Etape 4 : Application mobile (Android)

**IV.- GESTION DE PROJET**

Comment on a organisé son travail. Rédaction de Tiempos.

**V.- CONCLUSION**

5.1.- Bilan personnel

5.2.- Perspective d’évolution de *NOM\_\_\_\_*

**VI.- BIBLIOGRAPHIE – WEBOGRAPHIE**

**VII.- REFERENCES DE FIGURES ET TABLES**

**VIII.- GLOSSAIRE**

**IX.- ANNEXES**

Annexe 1.- Script SQL de la base de données

Annexe 2.- Cahier de charges

Annexe 3.- Manuel du programmeur

Annexe 4.- Manuel de l’utilisateur

**Rapport 30 pages (Hors annexes):**

Intro: Présentation de projet et de la problématique.

Veille (Sur les composants et sur les technologies): Sabiendo ya lo que vamos a utilisar, software.

Organisation: Méthode de gestion de projet; présentation du materiel et technos (Schema de principes: cómo comunican, cómo conectan, etc). Hacer referencia al cahier de charges.

Veille (Concept de l'objet): Xq elegimos esas cosas en lugar de otras, captores y hardware, software.

Proposition. (Schema technique, más detallado que el schema de principe). Si ya son en el CdC lo volemos a meter.

Conclusion: Comment aller plus loin. Positif et negatif.

Bibliographie. Table de matières/Figures/Tables/Glossaire.

Annexes: Mode d'emploi (Si posible no es obligatorio).

*\*Figures/Tables citées dans les textes*

*Points : travail 1 rapport 1 travail de fond 2*

**POSTER:** Hacerlo como una presentación a base de poster. Meter quizás números en la imagen y luego en el texto (1, 2, 3)

TITULO DEL PROJECTO

-Títulos y subtítulos

Made by CARVlos & contacto